

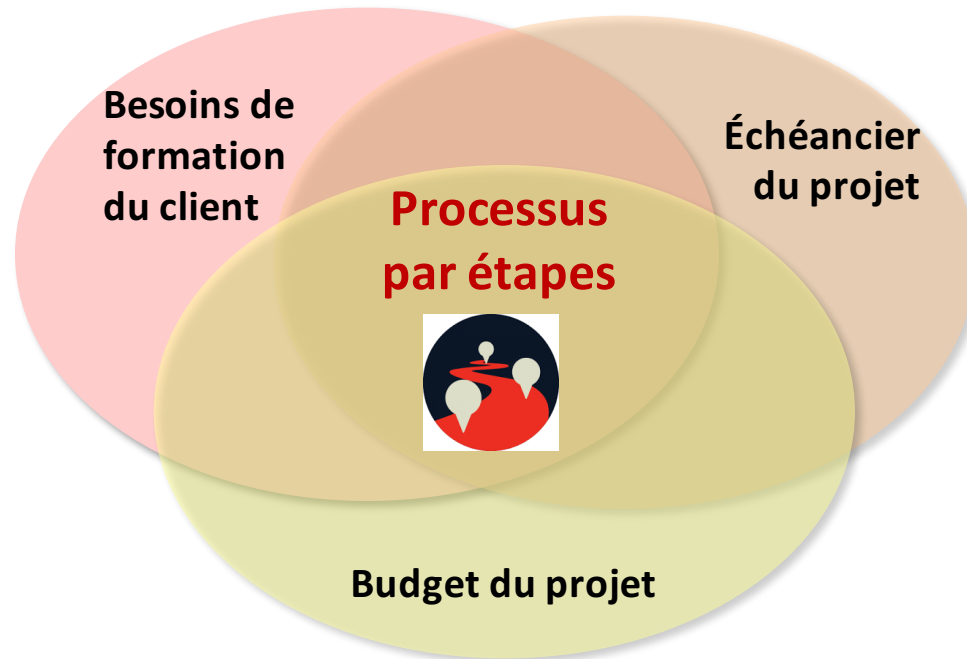


***Pistes pour une nouvelle ingénierie pédagogique  
des environnements numériques  
d'apprentissage : échos de la pratique.***

Jean-Philippe Bradette, Vice-président,  
Stratégies d'apprentissage et innovation

**ellicom**

# Piste 1 - Une méthode d'ingénierie pédagogique qui s'adapte au client



**Prévention et gestion  
des risques du projet**

# Piste 2 - Une méthode ADDIE centrée sur l'aspect **multi-acteurs** de l'IP

# ADDIE



**Client**

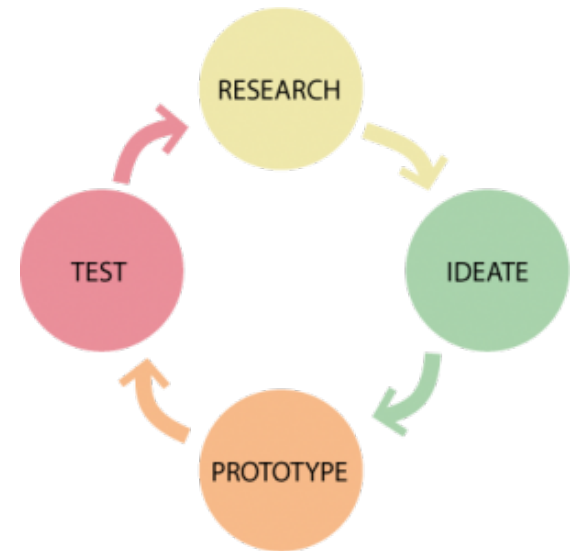
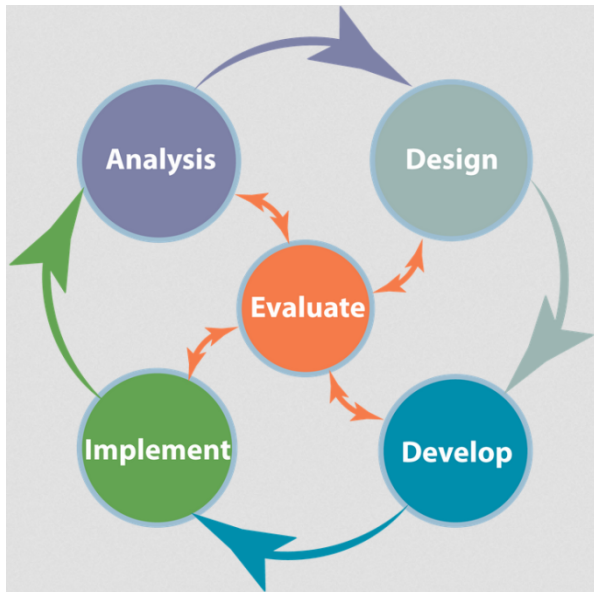
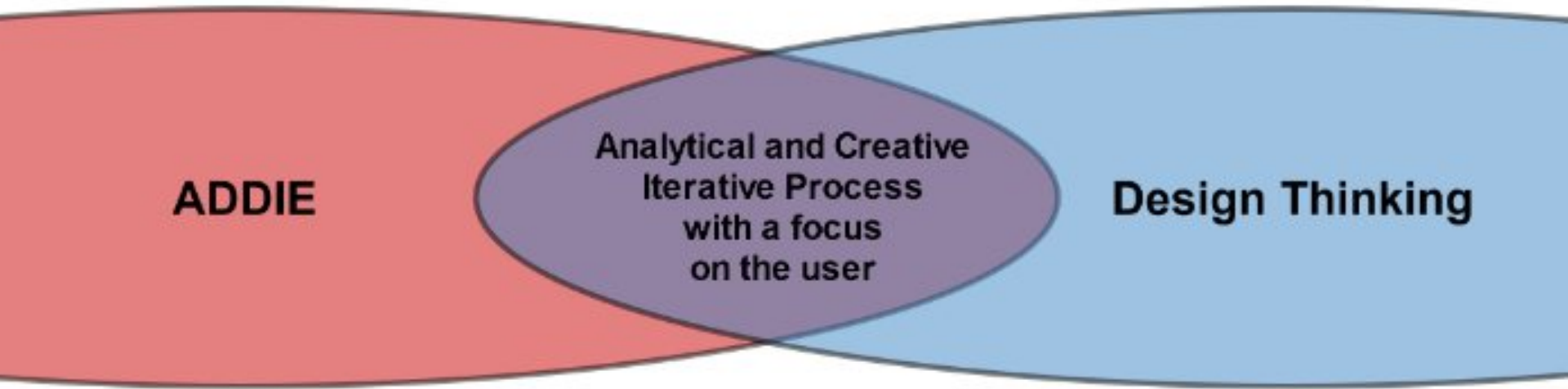
**ellicom**



- Ressources humaines
- Directions
- Experts de contenu
- Responsables des formations
- ....

- Gestionnaires de projets
- Chargés de projets
- Concepteurs pédagogiques
- Concepteurs graphique
- Coordonnateurs
- Rédacteurs pédagogiques
- Intégrateurs multimédia
- Développeurs
- Programmeurs
- Réviseurs
- Traducteurs
- ...

# Piste 3 - Le design thinking



# Piste 4 - La réalité de l'environnement de travail moderne et de l'apprenant moderne

## Modern Workplace Learning is more than training and e-learning

(c) C4LPT, 2015

